ADOBE XD L'INDISPENSABLE





OBJECTIFS:

- · Comprendre l'environnement XD
- · Créer et importer des éléments
- Savoir créer une interface de site web ou d'app mobile
- · Partager et tester un prototypage interactif

PUBLIC: Graphiste, webdesigner,...

PRÉREQUIS: Avoir une bonne connaissance du web

FORMATEUR : Graphiste en activité depuis plusieurs années

MOYENS PÉDAGOGIQUES: Ordinateurs Mac ou PC mis à disposition et accès internet. Clé USB 8Go offerte avec support de cours numérique.

ÉVALUATION: En cours de formation par le formateur et en fin de formation via un atelier de mise en pratique et bilan.

4 personnes maximum par stage.

PRÉSENTATION DE XD

Qu'est ce que Adobe XD ? Les atouts et enjeux du logicie Découvrir l'interfacel (plans de travail, création de projet, grilles,...)

CRÉER DES ÉLÉMENTS

Présentation des outils de dessin Création de formes simples et complexes avec l'outil plume Gestion des couleurs (dégradés, bibliothèques,...) Appliquer des angles arrondis Combinaison et modification de formes

TRAVAILLER AVEC DES IMPORTS

Ajouter des fichiers externes
Importer du texte
Différencier texte de point et zone de texte
Importer et préparer des images depuis Photoshop
Créer des masques
Importer des éléments vectoriels
Créer des compositions
Utiliser et gérer une grille de composition
Créer et gérer des symboles

COMPOSANTS ET KITS UI

Créer et manipuler des composants Propriétés partagées et communes Redimensionnement réactif des composants Sélectionnet et utiliser des kits UI

LE PROTOTYPAGE

Créer des interfaces responsives
Définir un parcours utilisateur
Créer les liens d'interactions
Prévisualier l'interface
Déclencheurs
Créer une navigation dynamique (boutons avec liens, transitions, etc...)

TESTER ET EXPORTER

Installer l'application XD
Enregistrer une vidéo du projet
Tester le prototype en direct
Partager le projet en ligne et activer les commentaires
Exporter les plans de travail et éléments
Adapter le design à un autre format
Choisir les formats d'export

